

III Desafio No Brain, No Gain



O **III Desafio ECT – No Brain No Gain** é um desafio de conhecimento com o objetivo de compartilhar, interagir e medir aprendizado nas áreas básicas das engenharias.

1. DA REALIZAÇÃO

O III Desafio ocorrerá durante a V Semana de Ciências e Tecnologia da ECT, de 29 a 31 de maio de 2017. A organização e a preparação do evento estão a cargo do grupo da Tutoria da ECT.

Público alvo: alunos do Bacharelado em Ciências e Tecnologia - BCT

Inscrições: até 23 de maio de 2017

Local: www.scet.ect.ufrn.br

Divulgação das equipes inscritas: 24 de maio de 2017

Briefing: 26 de maio de 2017

Informações: semana.cet@gmail.com

2. DA COMISSÃO ORGANIZADORA

- Bolsistas de iniciação à docência do Programa de Tutoria da ECT
- Assessoria Acadêmica da ECT
- Assessoria Pedagógica da ECT
- Docentes da ECT

3. DAS INSCRIÇÕES

Poderão se inscrever os alunos regularmente matriculados no BCT da UFRN em 2017.1, obedecendo as seguintes regras.

I – A equipe deve ter no mínimo 3(três) e no máximo 5 (cinco) componentes.

II – Cada equipe deverá eleger um líder e um nome para a equipe.

III – No cadastro da equipe, serão informados o nome do grupo, os nomes completos dos integrantes, seus respectivos e-mails e período de ingresso no BCT.

IV – Não será permitida a substituição de qualquer membro da equipe após o Briefing, salvo em casos de doença ou motivos fortuitos, a serem analisados pela organização.

V – Não será permitida a migração de um grupo para outro após o Briefing.

VI – Para participação nas fases classificatórias e final, a equipe que não apresentar no mínimo 3 (três) componentes será desclassificada.

4. DA COMPETIÇÃO

O III Desafio *No Brain, No Gain* acontecerá na ECT/UFRN, de 29 a 31 de maio de 2017, das 17h às 20h, e ocorrerá em três etapas.

1ª Etapa – Fase I (29 de maio): os times deverão cumprir as tarefas determinadas e as 10(dez) equipes com maior pontuação serão selecionadas para a fase II.

2ª Etapa – Fase II (30 de maio): as equipes classificadas na Fase I deverão cumprir as tarefas determinadas para a Fase II da competição e as 4(quatro) equipes com melhor pontuação acumulada nas Fases I e II serão classificadas para a Final.

3ª Etapa – Final (31 de maio): a pontuação das quatro equipes é zerada, disputarão entre si o prêmio final, havendo um único grupo vencedor.

A equipe vencedora será aquela que obtiver a maior pontuação na fase Final.

5. DAS REGRAS E CREDENCIAMENTO

Após a divulgação das equipes inscritas, será realizado um Briefing com o objetivo de divulgação das regras e credenciamento dos participantes que será realizada no dia 26 de maio, às 12horas e 30min no Auditório F da Escola de Ciências e Tecnologia (ECT). Nessa reunião deverá estar presente pelo menos 1(um) representante de cada equipe. As regras serão encaminhadas via e-mail às equipes inscritas, sendo de responsabilidade de cada equipe o fornecimento de e-mails corretos dos seus integrantes.

Em todos os dias do Desafio, os competidores deverão chegar ao local pelo menos 30 minutos antes para o credenciamento daquele dia. A competição começará pontualmente no horário marcado, ficando em desvantagem a equipe que chegar no horário de início ou depois, pois ainda deverá fazer o credenciamento.

5.1. da Fase I

Dia 29 de maio de 2017 - das 17 às 18horas - Auditórios E e F

Serão apresentadas 10(dez) questões (pode ser mais ou menos, a depender do tempo) sendo uma por vez, com tempo definido para resposta. As equipes que apresentarem a resposta certa até o tempo T1 ganharão 3(três) pontos, as equipes que apresentarem a resposta certa até o tempo T2 ganharão 2(dois) pontos e as equipes que apresentarem a resposta certa até o tempo T3 ganharão 1(um) ponto, sendo $T1 < T2 < T3$, a serem definidos por questão pela comissão organizadora.

Ao final serão contabilizados os pontos das equipes e se classificam para a segunda fase as 10(dez) equipes com as maiores pontuações.

Em caso de empate será lançada uma questão e quem trouxer primeiro a resposta certa (dentro do tempo máximo) será o vencedor, se a equipe trouxer a resposta e estiver errada, essa equipe não pode reapresentar outra resposta para essa mesma questão. Apenas concorrerão as equipes empatadas. Caso o empate persista, outras questões devem ser lançadas até que haja o desempate.

Caso hajam muitas equipes empatadas, a Comissão Organizadora pode optar por fazer um conjunto de três questões e as que somarem as maiores pontuações serão as classificadas.

5.2. da Fase II

Dia 30 de maio de 2017 - das 17 às 18horas e 30min - Auditório F

Essa fase ocorrerá em duas etapas:

Primeira etapa - é sorteada uma ordem (de um a dez), então a equipe 1(um) sorteia uma questão, que é exibida a todos, e tem 1(um) minuto para responder, podendo passar a pergunta, para a equipe 2(dois) e assim sucessivamente. Todas as equipes, com exceção da que sorteou a questão, terá 10 segundos para responder. A equipe que acertar ganha 4(quatro) pontos, a que errar perde 2(dois) pontos e se passar nem perde nem ganha. Essa etapa termina quando todos os 10(dez) grupos sorteiam uma questão cada.

Grupo 1 sorteia → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8 → 9 → 10

Grupo 2 sorteia → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8 → 9 → 10 → 1

Grupo 3 sorteia → 4 → 5 → 6 → 7 → 8 → 9 → 10 → 1 → 2

Grupo 4 sorteia → 5 → 6 → 7 → 8 → 9 → 10 → 1 → 2 → 3

Grupo 5 sorteia → 6 → 7 → 8 → 9 → 10 → 1 → 2 → 3 → 4

Grupo 6 sorteia → 7 → 8 → 9 → 10 → 1 → 2 → 3 → 4 → 5

Grupo 7 sorteia → 8 → 9 → 10 → 1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6

Grupo 8 sorteia → 9 → 10 → 1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7

Grupo 9 sorteia → 10 → 1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8

Grupo 10 sorteia → 1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8 → 9

Segunda etapa - cada grupo receberá uma bandeira. Nessa fase serão utilizadas 5(cinco) questões que será exibida uma por vez a todos os competidores simultaneamente (o número de questões pode variar de acordo com o julgamento da Comissão Organizadora). A equipe que levantar primeiro a bandeira terá o direito de resposta, que deve ser imediata, sem tempo adicional. Se o grupo acertar, contabiliza 5(cinco) pontos e segue-se para a próxima questão, mas se errar, perde 3(três) pontos e dará direito de resposta à equipe que levantar a bandeira em segundo, depois da autorização da comissão organizadora. Caso esta acerte, receberá 4(quatro) pontos e se errar perde 2(dois) pontos. Se a segunda equipe a responder também errar, então uma terceira equipe terá direito de resposta ganhando 3(três) pontos se acertar e perdendo 1(um) ponto se errar. Se a terceira equipe a responder também errar, a questão será encerrada.

As quatro equipes com as maiores pontuações, somadas as Fases I e II, estarão classificadas para disputar a fase Final.

Em caso de haver empate entre duas ou mais equipes, será realizada uma batalha de conhecimentos entre as equipes empatadas. A batalha consiste em uma questão cronometrada, que será submetida às equipes empatadas simultaneamente. As equipes devem responder por escrito e entregar a resposta dentro do tempo. Cada equipe que responder corretamente ganha 1(um) ponto. Caso persista o empate, será lançada mais uma questão, para as equipes que permanecerem empatadas, e quem trazer primeiro a resposta certa será o vencedor do empate, se a equipe trazer a resposta e estiver errada, essa equipe não pode reapresentar outra resposta para essa mesma questão. Caso o empate persista, outras questões devem ser lançadas até que haja o desempate.

5.3. da Fase Final

Dia 31 de maio de 2017 - das 17 às 19horas - Auditório F

A fase final do III Desafio *No Brain, No Gain* será composta de três etapas:

I - Serão sorteadas 3(três) questões, em sequencia, e todos os grupos devem responder por escrito dentro de um tempo cronometrado, a ser informado pela Comissão organizadora. As equipes que acertarem ganham 5(cinco) pontos cada por questão.

II - Será sorteada uma questão por equipe e cada equipe apenas responderá a sua pergunta sorteada. Caso acerte, a equipe ganha 8(oito) pontos.

III - Serão sorteadas 4(quatro) questões(pode ser mais, a depender do tempo), uma por vez, em que a equipe que levantar primeiro a sua bandeira tem o direito de resposta. Caso acerte, a equipe ganha 10(dez) pontos, caso erre, perde 4(quatro) pontos. Nessa etapa, a equipe que levantar em segundo lugar a placa terá direito a responder caso a primeira equipe erre, ganhando 6(seis) pontos e perdendo (2)dois em caso de erro. Se a segunda equipe a responder também errar, a questão será encerrada.

A equipe vencedora será a equipe que acumular a maior pontuação na fase Final.

Em caso de haver empate entre duas ou mais equipes, será lançada mais uma questão, para as equipes empatadas, nos moldes da etapa III, e quem somar pontos primeiro vence. Caso uma equipe perca pontos, esta estará fora da disputa.

5.4. do Julgamento

Um Júri será composto por professores na fase Final. Qualquer questionamento acerca de qualquer questão por parte dos participantes será analisada pela comissão de juízes que dará a palavra final.

Nas demais fases o Coordenador do Desafio arbitrará os questionamentos.

6. DA PREMIAÇÃO

A equipe vencedora receberá um prêmio surpresa. O segundo e o terceiro lugares ganharão brindes.

Cada membro das equipes inscritas poderá contabilizar a participação como carga horária complementar no BCT, desde que não tenha faltado a nenhuma etapa da competição destinada à sua equipe.

7. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

O número de questões, tanto das Fases I e I, como da Final, pode ser alterado a cargo da comissão organizadora, sempre utilizando como critério o preenchimento adequado do tempo.

A pontuação de uma fase não interfere na pontuação de outra fase.

A Comissão Organizadora poderá, a seu critério, conceder tempo adicional para a resposta das questões caso nenhuma equipe responda dentro do tempo estipulado inicialmente.

As equipes podem utilizar calculadora em todas as fases, desde que não seja programável, e não podem utilizar aparelhos que acessem a internet.

As questões mencionadas neste documento podem ser substituídas por desafios práticos ou jogos.

Caso a plateia responda à questão, então essa pergunta será descartada e deverá ser sorteada uma nova questão.

As trocas de membros das equipes apenas se darão mediante justificativa de doença, a ser analisado pela Comissão Organizadora.

A comunicação entre a equipe e a Comissão Organizadora se dará através do líder da equipe, que é o seu representante.

Terá direito à premiação os participantes que estiveram presentes em ao menos duas das três etapas da competição, desde que esteja presente na fase final.

Atitudes ilícitas que forem constatadas em pelo menos um membro de uma equipe serão julgadas pela Comissão Organizadora e podem levar à eliminação de todo o grupo do infrator.

Contestações das questões, anulação ou qualquer tipo de reclamação deverão ser apresentadas à comissão organizadora no prazo máximo de 16 horas. Recursos fora do prazo não serão aceitos.

Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Natal, 18 de maio de 2017.

COMISSÃO ORGANIZADORA

Bolsistas de iniciação à docência – Programa de Tutoria

Assessoria Acadêmica da ECT

Assessoria Pedagógica da ECT